



● DIRECTION

○ PROPULSION

○ TRANSMISSION

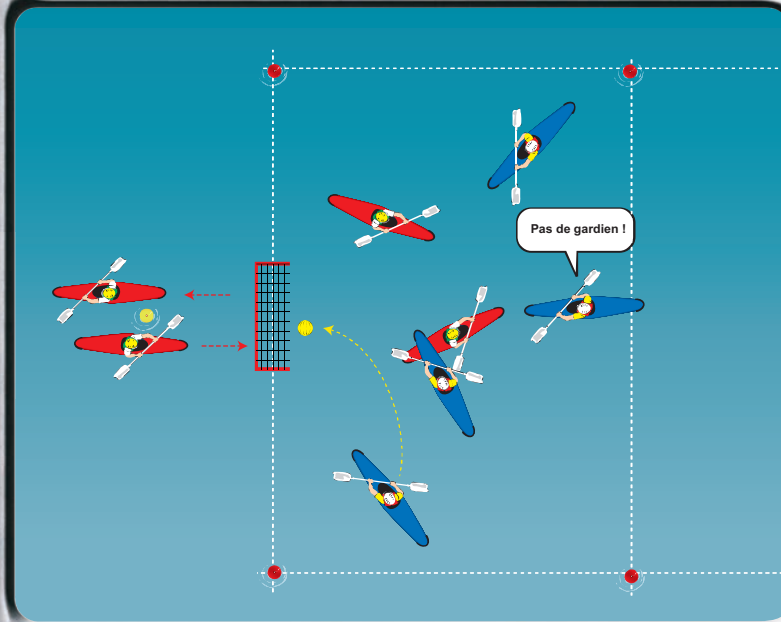
○ EQUILIBRATION



DE LA  
PAGAIÉ ROUGE  
À LA PAGAIÉ NOIRE

PRENDRE LE SHOOT  
AU CHANGEMENT  
DE GARDIEN

SAISIR  
L'OPPORTUNITÉ



## LE DÉROULEMENT :

2 équipes de 4 joueurs, l'équipe bleue et l'équipe rouge

Surface de jeu : un tiers de terrain (limites marquées par 2 plots au bord du terrain). Le changement de gardien s'effectue souvent alors que l'équipe qui attaque n'est pas encore dans le tiers de terrain qui est défendu...

Durée d'une séquence d'attaque : 1 minute (ballon rendu par la défense si récupéré). Pas d'arrêt du chrono

L'équipe rouge attaque à 4 pendant 5 phases de 1 minute.

L'équipe bleue défend à 4 avec : 2 défenseurs qui chassent le ballon, 1 gardien placé sous son but, 1 gardien remplaçant qui attend à la bouée (placée à 2 mètres derrière la cage, en dehors du terrain)

### ■ LE BUT DE LA SITUATION

Saisir l'opportunité du changement de gardien pour tenter de marquer un but.

### ■ LES CRITERES DE REUSSITE

Sur 5 attaques, l'attaque prend 3 tirs cadrés au moment du changement de gardien.

### ■ CONSIGNES

Passer à tous les rôles en défense. Récupération 3 min minimum au changement d'équipe. 5 attaques par équipe.

### ■ LE LIEU DU DEROULEMENT

En piscine ou sur un plan d'eau.

Les attaquants rouges ont 1 minute pour attaquer. Ils doivent prendre le shoot lors du changement de gardien de la défense bleue. Le gardien choisit, pendant la séquence d'1 minute, de sortir pour se faire remplacer. Le gardien remplaçant attend que le gardien sortant touche la bouée (à la main) pour rentrer sur le terrain.

Si le changement de gardien s'effectue sans tentative de tir, on passe à la séquence suivante.

Chaque équipe dispose de 5 phases d'attaque. Pendant la minute, le ballon est toujours rendu à l'équipe qui attaque.

## ➔ AUTEUR

PARADA-DIAZ

Stagiaire DEJEPS Entraîneur  
Eau Calme - Kayak-Polo





## La tribune du moniteur

### ■ Les compétences visées :

Utiliser son regard en permanence pour identifier le milieu et ses variations. (Favoriser la prise d'info)  
S'informer et informer ses partenaires en permanence (informations visuelles, auditives et gestuelles) sur l'évolution de la situation de jeu (espace, possession, risque...).

### ■ La mise en place :

1 ballon

### ■ Le matériel :

Sur un tiers de terrain de kayak polo.  
Durant la phase de jeu c'est le règlement de compétition fédéral Kayak polo qui s'applique.

### ■ Les critères d'évaluation :

Niveau 1 : Les attaquants prennent l'information visuellement et sont capables de l'annoncer à chaque changement de gardien.

Niveau 2 : Sur 5 changements de gardien, 3 tirs sont pris

Niveau 3 : A chaque changement de gardien le tir est pris mais les tirs cadrés sont inférieurs à 3/5 tentatives

Niveau 4 : Les tentatives exploitées sont efficaces : au moins 1 but sur 5 tentatives, pas de shoot contré

### ■ Idées pour simplifier :

Augmenter la durée du changement de gardien pour prendre le temps de percevoir et de s'organiser :

- Faire 2 changements de gardien dans la minute.
- Annoncer le changement de gardien à voix haute.

Faciliter la possession de balle en réduisant l'action des défenseurs:

- Ne garder qu'un défenseur de champ.
- les défenseurs n'ont pas le droit d'intercepter à la pagaie.

### ■ Idées pour complexifier :

Augmenter la quantité d'informations à gérer : Mettre un 3ème défenseur de champ

Diminuer le temps de changement du gardien

- Rapprocher la bouée du gardien remplaçant
- C'est le 3ème défenseur de champ qui réalise le changement de gardien

### ■ Problèmes :

- Les joueurs ne voient pas le changement de gardien.
- Le joueur n'est pas en situation de tir lors du changement de gardien.

### ■ Solutions :

- > Apprendre à multiplier les prises d'informations : garder un œil sur la cage.
- > Communiquer oralement sur les infos importantes : trouver un code commun.
- > Conserver au maximum sa pointe avant vers le but même en conservation de balle
- > S'écarter entre attaquants pour augmenter son temps d'action sans pression du défenseur

### ■ Ce qu'il faut intégrer :

Le gardien n'est pas toujours prêt ou n'est pas toujours le gardien titulaire. Le changement de gardien est une phase de jeu qui rend le tir plus facile. Il faut saisir l'opportunité du tir. Le but peut être marqué en choisissant le bon moment.